Séance 4 :

Nous avons notre jeu avec notre raquette qui se déplace avec le clavier (gauche, droite) et (q, d)

Objectifs pour cette première partie de séance :

* Thomas : Faire bouger la balle puis faire en sorte que la balle rebondisse sur la raquette.
* Jérémie : se pencher sur la raquette pour faire bouger la raquette avec la souris. + enlever la visibilité du curseur de la souris.
* Camille : terminer le menu

Objectifs acquis lors de cette première partie de séance :

* Raquette qui bouge avec l’aide de la souris.
* Mouvement affecté à la balle (elle rebondit sur les coins de la fenêtre)
* Camouflage du curseur de la souris
* Rebond sur la raquette

Objectifs pour cette deuxième partie de séance :

* Jérémie : Quitter le jeu en appuyant sur échap
* Thomas : générer la pause du jeu (Timer)
* Camille : Terminer le menu

Objectifs acquis lors de cette deuxième séance :

* Menu : Problème avec l’affichage résolu, lorsque l’on clique sur l’écran on commence le jeu.
* Thomas a réussi à générer une pause mais n’arrive pas à sortir de la pause.
* Jérémie a réussi à quitter le menu en appuyant sur échap.

Objectif pour la semaine prochaine :

* Briques
* Finir le bouton pause
* Menu : Qu’il faille juste cliquer sur le bouton pour commencer le jeu & pas partout dans le menu.
* Télécharger les logiciels pour enregistrer les musiques (audacity) et pour faire les backgrounds.